

**DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS**  
**Calendario EXÁMENES DE MAYO 2021**

GRUPO	LUNES 17 MAYO	MARTES 18 MAYO	MIÉRCOLES 19 MAYO	JUEVES 20 MAYO	VIERNES 21 MAYO
<b>PRIMERO</b> Mañana y Tarde	<b>Arte para VG</b> F. LARA		<b>Historia de VG</b> G. ARANDA		<b>Fundamentos Básicos de Diseño</b> J. CARAZO
<b>SEGUNDO</b> Mañana y Tarde		<b>Dis. Niveles y Entornos</b> J. CARAZO		<b>Legislación</b> J. M. MUÑOZ	<b>Marketing y Promoción</b> J. LAZARO

GRUPO	LUNES 24 MAYO	MARTES 25 MAYO	MIÉRCOLES 26 MAYO	JUEVES 27 MAYO	VIERNES 28 MAYO
<b>PRIMERO</b> Mañana y Tarde		<b>Motores Gráficos VG</b> I. SANCHO		<b>Dis. Interfaces y Experiencia de Juego</b> J. LAZARO	
<b>SEGUNDO</b> Mañana y Tarde	<b>Producción de VG</b> D. RODRIGUEZ				<b>Motores de VG 2</b> I. SANCHO

Se ruega la máxima puntualidad. No se permitirá la entrada en clase pasados **5 minutos** de haber comenzado la sesión.